

キーワード - 教材対応表

キーワード	章-節	ページ
1次データ	1-2	12
1変数関数の微分と積分	4-1	55-90
2軸グラフ	1-4	7
2次データ	1-2	12
AI	1-1	33-34
AIサービスの責任論	3-1	31
AI最新技術の活用例	1-6	5, 6, 7, 8, 9, 10
AI社会原則	3-1	30
AI等を活用した新しいビジネスモデル	1-6	5, 6, 7, 8, 10, 11
AIとビッグデータ	1-4	22
AIの非連続的進化	1-1	35
ELSI	3-1	5-8
EU一般データ保護規則(GDPR)	3-1	29
IoT	1-1	26-29
n-gram	4-5	14
Society 5.0	1-1	42-44
SQL	4-7	12
あーお		
悪意ある情報搾取	3-2	38-41
アクティビティ図	4-2	14
アルゴリズムの表現	4-2	15
アルゴリズムバイアス	3-1	23
アンケート調査	2-1	24
暗号化	3-2	37
異常値	4-7	19
移動平均	4-4	12
今のAIで出来ることと出来ないこと	1-4	23
インフラ	1-5	15
打ち切りや脱落を含むデータ	2-1	16
売上予測	4-8	7, 10
オプトアウト	3-1	28
折線グラフ	2-2	7
音声/音楽処理	1-4	14
かーこ		
改ざん	3-1	14
階層クラスタリング	4-9	20
確率	4-1	101-140

数と表現	4-3	9
仮説検証	1-3	5
画像/動画処理	1-4	13
画像データの処理	4-6	4-52
画像認識	4-6	58
画像分類	4-6	66-68
課題解決に向けた提案	1-5	9
課題解決に向けた提案	4-8	6
課題解決に向けた提案	4-9	6
課題抽出と定式化	1-5	6
活動代替	1-3	9
かな漢字変換の概要	4-5	12
可用性	3-2	34
関係性の可視化	1-4	10
完全性	3-2	34
観測データに含まれる誤差の扱い	2-1	15
簡単な説明変数の作成	4-8	8
簡単な説明変数の作成	4-9	9
機械の稼働ログデータ	1-2	10
擬似相関	2-1	23
季節調整	4-4	33
機密性	3-2	34
強化学習	1-6	7
教師あり学習による予測	4-8	7
教師なし学習によるグルーピング	4-9	7
行列とベクトルの積	4-1	156-157
行列の積	4-1	158-162
挙動・軌跡の可視化	1-4	9
金融	1-5	12
組み合わせ	4-1	94-96
繰り返し	4-3	22
グルーピング	1-4	17
クロス集計表	2-1	14
計画策定	1-3	5
計算機の処理性能の向上	1-1	7
計算誤差	4-3	11
形態素解析	4-5	8
結果の共有・伝達	1-5	9

欠損値の処理	4-7	17
原因究明	1-3	6
研究開発	1-3	5
言語処理	1-4	12
公共	1-5	14
構造化データ	1-2	15
公平性	3-1	30
交絡	2-1	23
顧客セグメンテーション	4-9	7
国勢調査	2-1	24
個人情報保護	3-1	17-18
さーそ		
サービス	1-3	6
サービス	1-5	13
最適化	1-4	19
最頻値	2-1	10
散布図	2-2	6
散布図行列	2-1	21
サンプリング	4-8	9
サンプリング	4-9	10
シェアリングエコノミー	1-6	11
時系列データ	4-4	4
指数関数	4-1	19-32, 46-53
実験データ	1-2	8
質的変数	2-1	4
自動化技術	1-4	24
シミュレーション・データ同化	1-4	20
重回帰分析	4-8	13
周期	4-4	18, 20, 34
集合	4-1	5-17
順列	4-1	92-93
商品のレコメンデーション	1-6	11
情報セキュリティ	3-2	34
情報漏洩等によるセキュリティ事故の事例紹介	3-2	40-41
新規生成	1-3	10
深層生成モデル	1-6	6
優れた可視化事例の紹介	2-2	15
製造	1-3	8

製造	1-5	11
成約予測	4-8	7, 10
説明責任	3-1	30, 31
線形代数	4-1	171, 167-180
全数調査	2-1	24
相関係数	2-1	18
相関係数行列	2-1	20
相関と因果	2-1	22
層別抽出	2-1	25
層別の必要なデータ	2-1	17
たーと		
第4次産業革命	1-1	35
対象となるデータの収集	4-9	6
対象となるデータの収集	4-8	6
対数関数	4-1	33-45, 46-53
代入	4-3	18
代表値	2-1	8-11
代表値の性質の違い (平均値 ≠ 最頻値)	2-1	11
多次元の可視化	1-4	11
多段抽出	2-1	25
単回帰分析	4-8	13
単語分割	4-5	6
探索 (サーチ)	4-2	26
探索的データ解析	1-5	8
単純無作為抽出	2-1	25
知識発見	1-3	5
地図上の可視化	1-4	9
中央値	2-1	9
調査データ	1-2	5,6
調達	1-3	6
データ・AI活用における負の事例紹介	3-1	13-15, 24, 28, 36
データ・AI活用領域の広がり(生産、消費、文化活動など)	1-3	7,11
データ解析	1-4	5
データ解析ツール (スプレッドシート)	2-3	4-6
データ解析と推論	1-5	8
データ可視化	1-4	6
データ駆動型社会	1-1	35-36
データクレンジング	4-7	17, 19

データクレンジング	4-8	9
データクレンジング	4-9	10
データサイエンスのサイクル	1-5	5
データ作成（ビッグデータとアノテーション）	1-2	17
データのオープン化（オープンデータ）	1-2	13
データの加工	4-8	9
データの加工	4-9	10
データの結合	4-7	9
データの集計（和、平均）	2-3	7
データの収集	4-8	8
データの収集	4-9	9
データの取得・管理・加工	1-5	7
データの種類	2-1	4
データの図表表現（チャート化）	2-2	9,10
データの抽出	4-7	9
データの並び替え	2-3	8
データのねつ造	3-1	13
データのばらつき	2-1	12, 13
データの比較（A/Bテスト）	2-2	13
データの比較（条件をそろえた比較）	2-2	11
データの比較（処理の前後での比較）	2-2	12
データの分析	4-8	6
データの分析	4-9	6
データの分布	2-1	7
データのメタ化	1-2	12
データバイアス	3-1	22
データ表現	2-2	4-8
データ分析結果の共有	4-8	6
データ分析結果の共有	4-9	6
データベース	4-7	4
データ量の増加	1-1	9
データ量の単位	4-3	7
データ倫理	3-1	12-15
データを起点としたものの見方	1-1	36
敵対的生成ネットワーク	1-6	6
転移学習	1-6	9
店舗クラスタリング	4-9	7
統計情報の正しい理解（誇張表現に惑わされない）	2-1	26

透明性	3-1	30
盗用	3-1	15
匿名加工情報	3-2	35-36
特化型AIと汎用AI	1-4	23
トレンド	4-4	11, 34
なーの		
内積	4-1	145-146
名寄せ	4-7	15
並び替え（ソート）	4-2	33
人間中心の判断	3-1	30
人間の知的活動とAIの関係性	1-1	36-40
人間の知的活動を起点としたものの見方	1-1	36, 40, 41
認識技術	1-4	13
ノイズ	4-4	14, 28, 34
ノルム	4-1	165-166
はーほ		
場合に応じた処理	4-3	21
配列	4-3	24
外れ値	4-7	19
パスワード	3-2	37
パターン発見	1-4	18
判断支援	1-3	5
販売	1-3	7
ヒートマップ	2-2	8
非階層クラスタリング	4-9	20
非構造化データ（文章、画像/動画、音声/音楽など）	1-2	16
非構造化データ処理	1-4	12, 13, 14
ヒストグラム	2-1	7
ビッグデータ	1-1	9,10
人の行動ログデータ	1-2	9
表形式のデータ（csv）	2-3	9
標準偏差	2-1	12
複合グラフ	1-4	7
複数技術を組み合わせたAIサービス	1-1	31
物体検出	4-6	55-56, 68
物流	1-3	8
不適切なグラフ表現（チャートジャンク）	2-2	14
不適切なグラフ表現（不必要な視覚的要素）	2-2	14

プライバシー保護	3-1	19
フローチャート	4-2	14
プログラミング (Python, R)	4-7	4-2,3の17
分割表	2-1	14
分散	2-1	12
文章間類似度	4-5	20
分析に必要なデータの確認	4-8	6
分析に必要なデータの確認	4-9	6
平均値	2-1	8
ベクトル	4-1	142-144, 147-153
ベクトルの基本的な演算	4-1	154-155, 163-164
ヘルスケア等におけるデータ・AI活用事例紹介	1-5	16
偏差値	2-1	13
ベン図	4-1	14
変数	4-3	18
棒グラフ	2-2	4
母集団と標本抽出	2-1	24
まーも		
マーケティング	1-3	6
文字コード	4-3	12
モデルの評価	4-8	17, 18
やーよ		
ユーザ定義辞書	4-5	11
予測	1-4	16
らーろ		
ランキング	2-3	8
リアルタイム可視化	1-4	9
罹患予測	4-8	7, 10
離反予測	4-8	7, 10
流通	1-5	11
量的変数	2-1	4
リレーショナルデータベース	4-7	6
ルールベース	1-4	18
ロジスティック回帰分析	4-8	15
ロボット	1-1	26
わーん		
忘れられる権利	3-1	26

